



1. ზოგადი ინფორმაცია პროგრამის შესახებ

პროგრამის სახელწოდება: JavaScript დეველოპერი
<p>პროგრამის სახე:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> პროფესიული მომზადება</p> <p><input type="checkbox"/> პროფესიული გადამზადება</p>
<p>ეროვნული კვალიფიკაციების ჩარჩოს დონე:</p> <p><input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5</p>
პროგრამის ხანგრძლივობა კვირებში: 12
კვირეული სასწავლო საათობრივი დატვირთვა: 15
<p>მსმენელთა რაოდენობა ჯგუფში:</p> <p>მინიმალური 5 მაქსიმალური 14</p>
პროგრამაზე დაშვების წინაპირობები: ინგლისური ენა A1/A2; მათემატიკურ/ლოგიკური აზროვნება.
<p>პროგრამის მიზნები:</p> <p>პროგრამის მიზანია მსმენელს მისცეს საიტის ინტერაქტივისა და ეფექტების შემუშავებისა და გამოყენებისთვის საჭირო თეორიული ცოდნა და შესაბამისი პრაქტიკული უნარ-ჩვევები.</p>
<p>სწავლის შედეგები (რომელიც აღინიშნება ცოდნით ან/და უნარით ან/და კომპეტენციით)</p> <p>პროგრამის დასრულების შემდეგ მსმენელს შეეძლება:</p> <p>მარტივი ამოცანის გადაწყვეტა JavaScript ენის ძირითადი ელემენტების გამოყენებით;</p> <p>ამოცანის გადაჭრა ძირითადი კონსტრუქციების გამოყენებით;</p> <p>მასივებთან მუშაობა;</p> <p>მზა ფუნქციების გამოყენება;</p>

<p>ფუნქციებთან მუშაობა;</p> <p>ბიბლიოთეკის კოდის სტრუქტურის გაცნობა;</p> <p>მოძიებული ბიბლიოთეკის ინტეგრაცია ვებგვერდთან;</p> <p>მზა კოდში ცვლილებების შეტანა;</p> <p>საიტის მართვის სისტემების (CMS) ინსტალირება/პარამეტრების დაყენება;</p> <p>დამატებითი პლაგინების დაყენება/გამოყენება.</p>
<p>პროგრამის შემუშავების საფუძველი:</p> <p>ვებ ინტერფეისის დეველოპერი (ჩარჩო დოკუმენტის სარეგისტრაციო ნომერი 06106-პ)</p>
<p>პროგრამის მოკლე აღწერა:</p> <p>პროგრამის ხანგრძლივობაა 12 კვირაა, რომელიც მოიცავს 180 საკონტაქტო საათს. მეცადინეობები ტარდება თანამედროვე კომპიუტერული ტექნიკით აღჭურვილ გარემოში ყოველდღიურად (შაბათ-კვირის გარდა) 3 აკადემიური საათი.</p> <p>პროგრამა დაფუძნებულია სამი ძირითადი მოდულის პრაქტიკულ სწავლებაზე: საიტის ინტერაქტივისა და ეფექტების შემუშავება - JavaScript 0610609; საიტის ინტერაქტივისა და ეფექტების გამოყენება - java script 0610608 და საიტის მართვის სისტემები 0610610.</p> <p>პროგრამის მიმდინარეობისას მსმენელები ფასდებიან განმავითარებელი შეფასები ფარგლებში, ხოლო მსმენელების განმსაზღვრელი შეფასება მოხდება პროგრამის დასასრულს 100 ქულიანი სისტემით. პროგრამა წარმატებით გავლილად ჩაითვლება მსმენელის მიერ 50-ზე მეტი ქულის მოგროვების შემთხვევაში.</p> <p>პროგრამის წარმატებით დასრულების შემდეგ მსწელი მიიღებს სახელმწიფო სერთიფიკატს.</p>

2. პროგრამის შინაარსი

სასწავლო კვირა	თემატიკა	თემატიკის შესაბამისი სწავლის შედეგების ნომრები	კვირული სასწავლო საათობრივი დატვირთვა	სწავლების მეთოდი/ები	შეფასების მეთოდი/ები	სასწავლო გარემო
1	<ul style="list-style-type: none"> დეკლარაციებს გამოცხადება არითმეტიკული, ლოგიკური, ბინარული, სტრიქონული და პირობითი ოპერატორები 	1-1	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
2	<ul style="list-style-type: none"> შედეგის გამოტანის ოპერატორები ამოცანის გადაჭრის ალგორითმის შემუშავება ენის ძირითადი კონსტრუქციები 	1-1, 1-2	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
3	<ul style="list-style-type: none"> მასივებთან მუშაობის ძირითად ფუნქციები ამოცანის გადაჭრის გზები მასივზე დაფუძნებული აბსტრაქტული მონაცემთა სტრუქტურების მეშვეობით ამოცანის იმპლემენტაცია მასივების მეშვეობით 	1-3	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
4	<ul style="list-style-type: none"> დროის და თარიღის ფუნქციები სტრიქონული ფუნქციები ბრაუზერთან სამუშაო ფუნქციები 	1-4	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
5	<ul style="list-style-type: none"> დოკუმენტთან სამუშაო ფუნქციები ტაიმერის ფუნქციები ფუნქციების შექმნა და გამოყენება „ლამბდა“ გამოსახულებები 	1-4, 1-5	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
6	<ul style="list-style-type: none"> თანამედროვე ბიბლიოთეკები ბიბლიოთეკების გამოყენების მიზანი შესატყვისი რედაქტირება და მათი დადებითი მხარეები კოდის სტრუქტურა 	2-1	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C

7	<ul style="list-style-type: none"> • ბიბლიოთეკის დამაკავშირებელი მისამართები • ბიბლიოთეკასთან თანდართული ფაილები • html ელემენტების მზა ჩონჩხი • სტილური ფაილი 	2-2	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
8	<ul style="list-style-type: none"> • ტექსტის ცვლილება • სურათის პარამეტრები • ბმულის მისამართები 	2-3	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
9	<ul style="list-style-type: none"> • ელემენტების ზომის პარამეტრები • ეფექტების სიჩქარე • ეფექტის ტრაექტორია 	2-3	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
10	<ul style="list-style-type: none"> • საიტის მართვის სისტემის (CMS) დანიშნულება და გამოყენების ასპექტები • CMS-ების გამოყენებით გადაჭრადი ამოცანები • საიტს მართვის სისტემის მოძიება-ინსტალირება 	3-1	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
11	<ul style="list-style-type: none"> • საიტის მართვის პარამეტრები და მათი გამოყენება • პლაგინის არსი და დანიშნულება • მართვის პანელთან მუშაობის ძირითადი საშუალებები 	3-1, 3-2	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმავით. შეფასება - პრაქტიკ. დავალება	B/C
12	<ul style="list-style-type: none"> • პლაგინების გამოყენების მეთოდები • შეფასება 	3-2, 1,2,3	15	ლექცია ტექნიკური უნარის დემონსტრირება კეთება ინსტრუქტაჟით პრაქტიკული სავარჯიშო	განმსაზ. შეფასება - პრაქტიკული დავალება	B/C

3. პროგრამის თავსებადობა პროფესიულ საგანმანათლებლო პროგრამასთან

პროფესიული საგანმანათლებლო პროგრამის სახელწოდება, რომელსაც ეფუძნება პროფესიული მომზადების პროგრამა: ვებ ინტერფეისის დეველოპერი	
მოდულის სახელწოდება და საიდენტიფიკაციო კოდი	სწავლის შედეგის დასახელება და რიგითი ნომერი
საიტის ინტერაქტივისა და ეფექტების შემუშავება - JavaScript 0610609	<ol style="list-style-type: none"> 1. მარტივი ამოცანის გადაწყვეტა JavaScript ენის ძირითადი ელემენტების გამოყენებით; 2. ამოცანის გადაჭრა ძირითადი კონსტრუქციების გამოყენებით; 3. მასივებთან მუშაობა; 4. მზა ფუნქციების გამოყენება; 5. ფუნქციებთან მუშაობა.
საიტის ინტერაქტივისა და ეფექტების გამოყენება - java script 0610608	<ol style="list-style-type: none"> 1. ბიბლიოთეკის კოდის სტრუქტურის გაცნობა; 2. მოძიებული ბიბლიოთეკის ინტეგრაცია ვებგვერდთან; 3. მზა კოდში ცვლილებების შეტანა.
საიტის მართვის სისტემები 0610610	<ol style="list-style-type: none"> 1. საიტის მართვის სისტემების (CMS) ინსტალირება/პარამეტრების დაყენება; 2. დამატებითი პლაგინების დაყენება/გამოყენება